\*Input: lấy từ hàm get()

\*Output: in ra điểm sau khi tịnh tiến

\*Phương thức tịnh tiến()

gọi x,y lần lượt là hoành độ, tung độ của điểm cần tịnh tiến

u,v lần lượt là hoành độ, tung độ của vecto mà điểm tịnh tiến theo

điểm sau khi tịnh tiến có hoành độ, tung độ là:

x = x+u

y = y+v